

# Table des matières

## 1. Géométrie élémentaire

1.1. Le triangle.....	1
1.2. Quelques théorèmes classiques.....	2
1.3. Mini-formulaire.....	5
1.4. Exercices.....	5
1.5. Le théorème de Pick.....	8
1.6. Ce qu'il faut absolument savoir.....	8

## 2. Trigonométrie

2.1. Utilité de la trigonométrie.....	9
2.2. Le cercle trigonométrique.....	11
2.3. Unités des angles.....	12
2.4. Triangles rectangles.....	14
2.5. Triangles quelconques.....	16
2.6. Ce qu'il faut absolument savoir.....	19
Annexe : bricoler un astrolabe.....	20

## 3. Calcul vectoriel

3.1. Les vecteurs.....	21
3.2. Représentation des vecteurs dans le plan.....	24
3.3. Le produit scalaire.....	28
3.4. Projection d'un vecteur sur un autre vecteur.....	31
3.5. Le produit vectoriel.....	32
3.6. Le produit mixte.....	33
3.7. Ce qu'il faut absolument savoir.....	34

## 4. Géométrie analytique du plan

4.1. Un peu d'histoire.....	35
4.2. Coordonnées d'un point dans un repère.....	36
4.3. Droites du plan.....	37
4.4. Angle entre deux droites.....	39
4.5. Cercles du plan.....	40
4.6. Ce qu'il faut absolument savoir.....	42

## 5. Géométrie analytique de l'espace

5.1. Droites.....	43
5.2. Plans.....	44
5.3. Distances.....	48
5.4. Angles.....	50
5.5. Sphères.....	51
5.6. Quelques problèmes classiques... et comment les résoudre.....	53
5.7. Ce qu'il faut absolument savoir.....	55