

Discipline obligatoire informatique

- La discipline obligatoire informatique fournit des connaissances de base en informatique.
- Elle suscite l'intérêt pour la résolution créative de problèmes et initie les élèves à la programmation.
- Elle fournit en outre une compréhension de la manière dont interagissent le monde réel et le monde virtuel, et discute des avantages et des inconvénients de l'informatique, ce qui permettra aux élèves de devenir des citoyens responsables et avisés dans notre société de l'information.

Les contenus s'articuleront autour des trois domaines suivants :

- **initiation à la programmation** : assimilation des concepts communs à la plupart des langages actuels (variables, sous-programmes, boucles, conditions, etc.), algorithmique ;

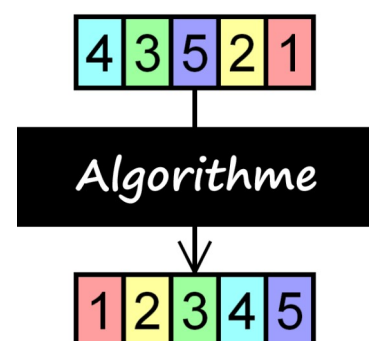
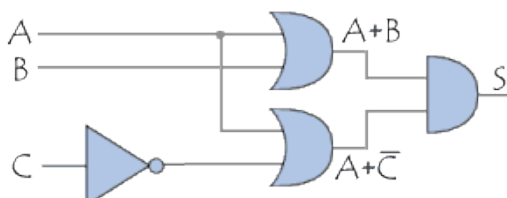


Scratch



Thymio

- **informatique débranchée** : histoire de l'informatique, fonctionnement d'un ordinateur et d'un réseau, logique booléenne, codage de l'information, algorithmique, sécurité ;



- **informatique et société** : enjeux éthiques, politiques, légaux, environnementaux, économiques et sociétaux de l'informatique dans notre société.